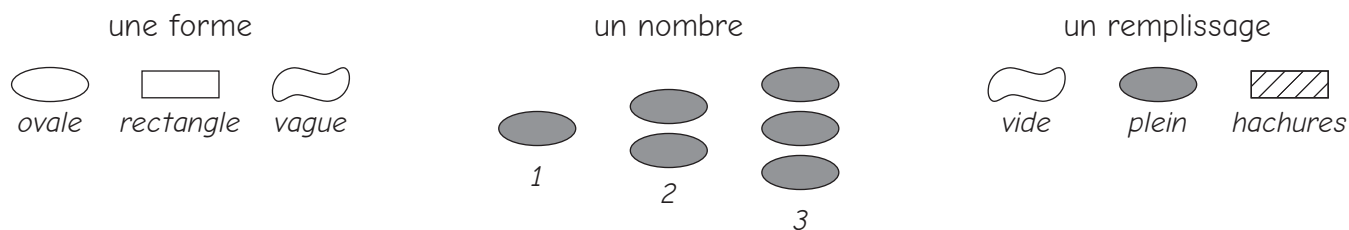


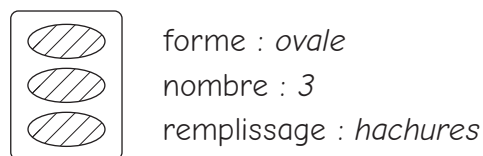
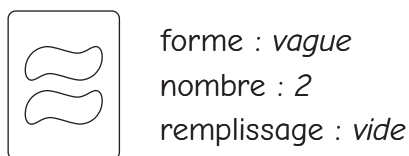
SET (CP-CE1-CE2)

SET est un jeu de carte.

Chaque carte du jeu contient des motifs qui ont trois caractéristiques différentes :

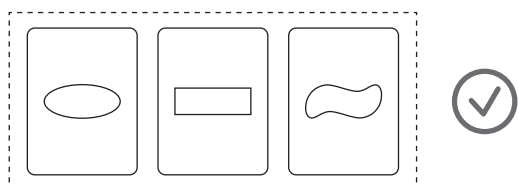


Voici deux exemples de carte :

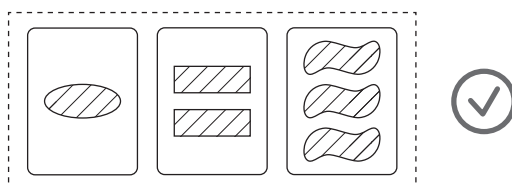


Le but du jeu est de faire des SET c'est-à-dire d'associer trois cartes dont les motifs ont des caractéristiques soit toutes identiques, soit toutes différentes.

Voici deux exemples de SET :

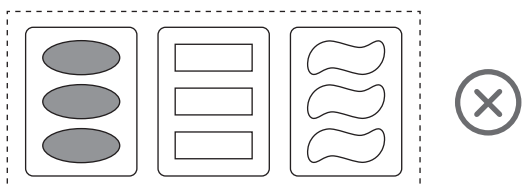


forme : ovale/rectangle/vague ✓
nombre : 1/1/1 ✓
remplissage : vide/vide/vide ✓

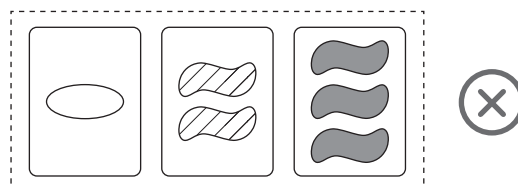


forme : ovale/rectangle/vague ✓
nombre : 1/2/3 ✓
remplissage : hachures/hachures/hachures ✓

Voici deux exemples qui ne marchent pas :



forme : ovale/rectangle/vague ✓
nombre : 3/3/3 ✓
remplissage : plein/vide/vide ✗



forme : ovale/vague/vague ✗
nombre : 1/2/3 ✓
remplissage : vide/hachures/plein ✓

SET - suite (CP-CE1-CE2)



Entoure la carte qui permet de faire un SET :

—

=

?

■
■
■

⚡
⚡

□
□
□

⚡
⚡
⚡

▨
▨
▨

?

⚡
⚡

□
□
□

○
○
○



Dessine la carte qui permet de faire un SET :

●

=

□

⚡
⚡

□

=

□

⚡
⚡
⚡

=



Dessine toutes les façons d'obtenir un SET avec cette carte. Il y a huit possibilités. Attention, ne dessine pas deux fois le même SET en changeant juste l'ordre des cartes.

□

□

⚡
⚡

□

□

⚡
⚡

□

□

⚡
⚡

□

□

⚡
⚡

□

□

⚡
⚡

□

□

⚡
⚡

□

□

⚡
⚡

□

□

⚡
⚡

□

□

⚡
⚡