










Géogébra : Pour commencer

Barre de menus :

Pointer	Point	Point d'intersection	Droite	Segment	Demi-droite	Polygone
						
Cacher/Montrer	Copier le style graphique		Nommer		Couleur/remplissage	
		<i>Sélectionner un objet puis un deuxième</i>	<i>Taper le nom de l'objet après l'avoir créé.</i>		<i>Double-cliquer sur l'objet et modifier la couleur et le remplissage</i>	

Savoir-faire :

1. Tracer et nommer un point.	8. Tracer une demi-droite.
2. Déplacer un point.	9. Supprimer un objet.
3. Tracer, nommer et déplacer une droite.	10. Cacher un objet.
4. Tracer une droite passant par deux points déjà tracés.	11. Montrer un objet.
5. Effacer tout l'écran.	12. Tracer un polygone.
6. Tracer et nommer un segment.	13. Colorier une ligne.
7. Tracer un segment d'extrémités déjà tracées.	14. Remplir un polygone.