

## Parcours numérique

On veut établir un parcours dans cette grille :

- en reliant l'entrée à la sortie;
- en passant d'une case à une case qui possède un côté commun;
- sans repasser deux fois sur la même case.

La traversée d'une case rapporte autant de points que le nombre qui est écrit dans la case.



Entrée



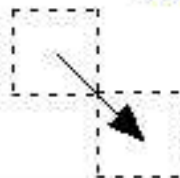
1	6	12	8
10	2	3	14
13	16	9	5
4	11	7	15



Sortie

Trouver le(s) chemins qui de l'entrée à la sortie rapporte(nt) le plus grand nombre de points.

*Attention :*



*un trajet de ce type n'est pas autorisé.*