

LOGIX (CP-CE1-CE2)

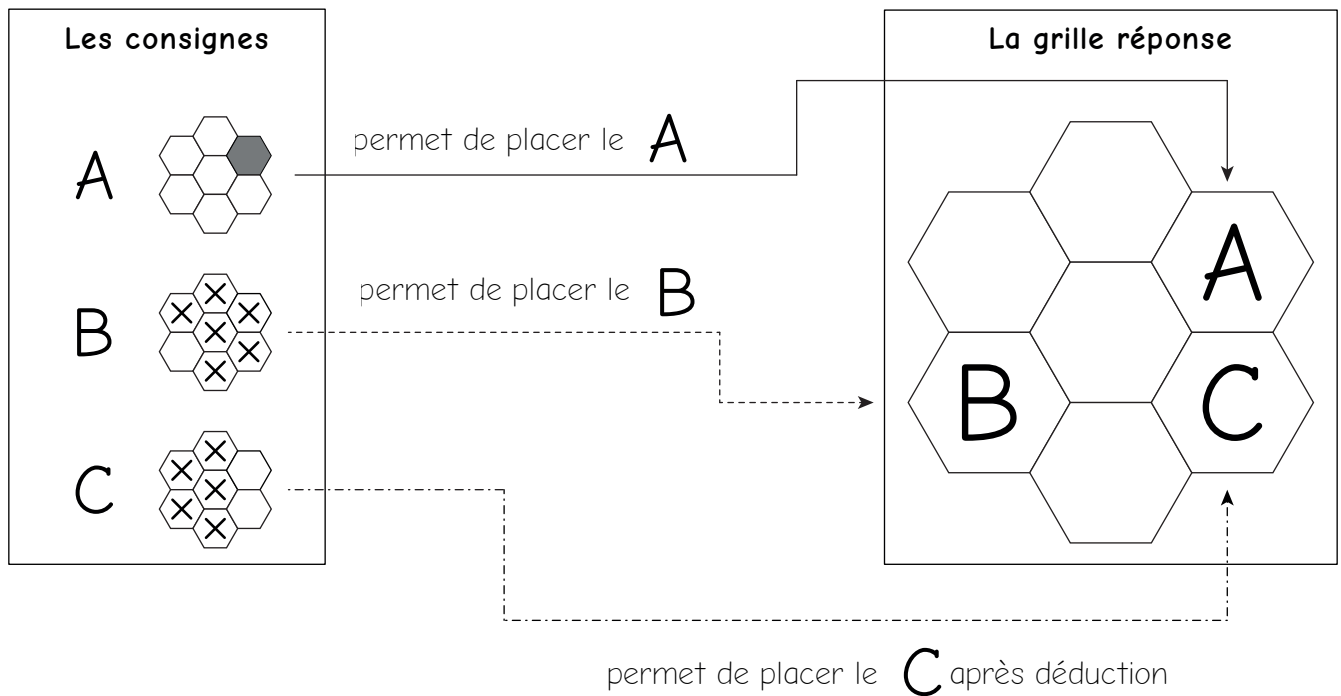
On doit déposer les neuf lettres suivantes dans une grille :

A B C D E F G

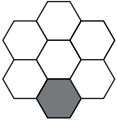
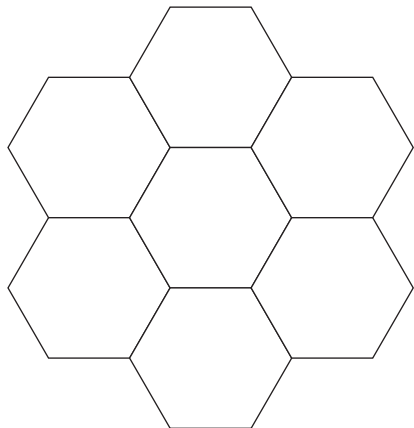
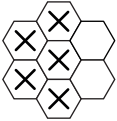
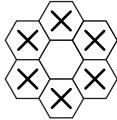
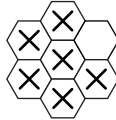
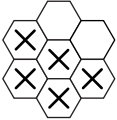
Des consignes sont données pour permettre de ranger ces lettres :

- une case coloriée indique l'emplacement de la lettre dans la grille,
- une case barrée d'une croix indique un emplacement où ne se trouve pas la lettre.

Par exemple :



Complète la grille avec les sept lettres à l'aide des consignes données.

Les consignes			La grille réponse
A 	D 	F 	
B 	E 	G 	
C 			



Complète la grille avec les sept lettres à l'aide des consignes données.

Les consignes

A

B

C

D

E

F

G

La grille réponse

Complète la grille avec les sept lettres à l'aide des consignes données.

Les consignes

A

B

C

D

E

F

G

La grille réponse

Cette épreuve est inspirée du jeu éducatif connu d'abord sous le nom de "Logix" puis sous le nom de "Métaforms" conçu par Michel et Robert Lyons.