

Labyrinthe numérique (CE1-CE2)

Dans ces labyrinthes numériques, on peut se déplacer d'une salle à une salle voisine à condition que **le numéro de la nouvelle salle soit plus grand que celui de la salle où l'on est**. Autrement dit, on ne peut se déplacer qu'en suivant **l'ordre croissant** des numéros. Attention, on ne peut pas se déplacer en diagonale.

Par exemple, on peut sortir ainsi du labyrinthe ci-dessous :

Entrée →	27	62	85	
	34	58	69	
	47	86	77	→ Sortie

Mais avec le parcours ci-dessous on aboutit dans un cul-de-sac : il est impossible de ressortir de la salle 86.

Entrée →	27	62	85	
	34	58	69	
	47	86	77	→ Sortie



Colorie un chemin qui permet de sortir de ce labyrinthe :

Entrée →	2	4	6	7	9	
	3	9	23	3	5	
	5	8	22	28	39	
	7	13	31	29	41	
	15	29	41	34	35	→ Sortie

Labyrinthe numérique - suite (CE1-CE2)



Colorie un chemin qui permet de sortir de ce labyrinthe :

Entrée →	2	9	53	62	63	75	78	
	5	13	64	59	61	64	70	
	29	21	59	58	63	87	77	
	37	48	57	56	88	84	83	
	43	47	49	52	89	87	94	
	45	56	62	76	93	91	93	
	47	49	53	59	95	99	97	→ Sortie



Colorie un chemin qui permet de sortir de ce labyrinthe :

Entrée →	7	27	148	235	222	254	309	310	340	
	11	39	52	70	221	92	348	444	347	
	23	37	49	81	212	37	414	490	400	
	24	633	75	89	204	77	469	495	510	
	25	632	105	201	190	800	481	496	671	
	26	631	109	111	123	99	506	507	782	
	27	630	741	902	901	605	555	556	893	
	28	555	444	333	900	681	925	910	999	
	29	290	390	590	890	708	831	902	990	→ Sortie