

## Labyrinthes numériques

Dans ces labyrinthes numériques, on peut se déplacer d'une salle à une salle voisine à condition que le nombre inscrit dans la nouvelle salle soit plus grand que celui de la salle où l'on est. Autrement dit, on ne peut se déplacer qu'en suivant l'ordre croissant des nombres.

Attention, on ne peut pas se déplacer en diagonale.

Par exemple, on peut sortir ainsi du labyrinthe ci-dessous :

Entrée →	2,7	6,2	8,5	
	3,4	5,8	6,9	
	4,7	8,6	7,7	→ Sortie

Mais le parcours ci-dessous aboutit dans un cul-de-sac : impossible de ressortir de la salle marquée 8,6.

Entrée →	2,7	6,2	8,5	
	3,4	5,8	6,9	
	4,7	8,6	7,7	→ Sortie



Coloriez un chemin qui permet de sortir de ce labyrinthe :

Entrée →	0,2	0,4	0,6	0,7	0,9	
	0,3	0,9	2,3	0,3	0,5	
	0,5	0,8	2,2	2,8	3,9	
	0,7	1,3	3,1	2,9	4,1	
	1,5	2,9	4,1	3,4	3,5	→ Sortie



Coloriez un chemin qui permet de sortir de ce labyrinthe :

Entrée →	0,07	0,09	0,53	0,62	0,63	0,75	0,78	
	0,05	0,1	0,64	0,59	0,6	0,64	0,7	
	0,29	0,21	0,59	0,58	0,63	0,87	0,77	
	0,37	0,48	0,57	0,56	0,88	0,84	0,83	
	0,43	0,47	0,49	0,52	0,89	0,87	0,94	
	0,45	0,56	0,6	0,76	0,93	0,9	0,93	
	0,47	0,49	0,53	0,59	0,95	0,99	0,97	→ Sortie



Coloriez un chemin qui permet de sortir de ce labyrinthe :

Entrée →	0,007	0,027	0,148	0,235	0,222	0,254	0,309	0,310	0,340	
	0,011	0,039	0,052	0,07	0,221	0,092	0,348	0,444	0,347	
	0,023	0,037	0,049	0,081	0,212	0,037	0,414	0,49	0,4	
	0,024	0,633	0,075	0,089	0,204	0,077	0,469	0,495	0,510	
	0,025	0,632	0,105	0,201	0,190	0,8	0,481	0,496	0,671	
	0,026	0,631	0,109	0,111	0,123	0,099	0,506	0,507	0,782	
	0,027	0,63	0,741	0,902	0,901	0,605	0,555	0,556	0,893	
	0,028	0,555	0,444	0,333	0,9	0,681	0,925	0,91	0,999	
	0,029	0,29	0,39	0,59	0,89	0,708	0,831	0,902	0,99	→ Sortie