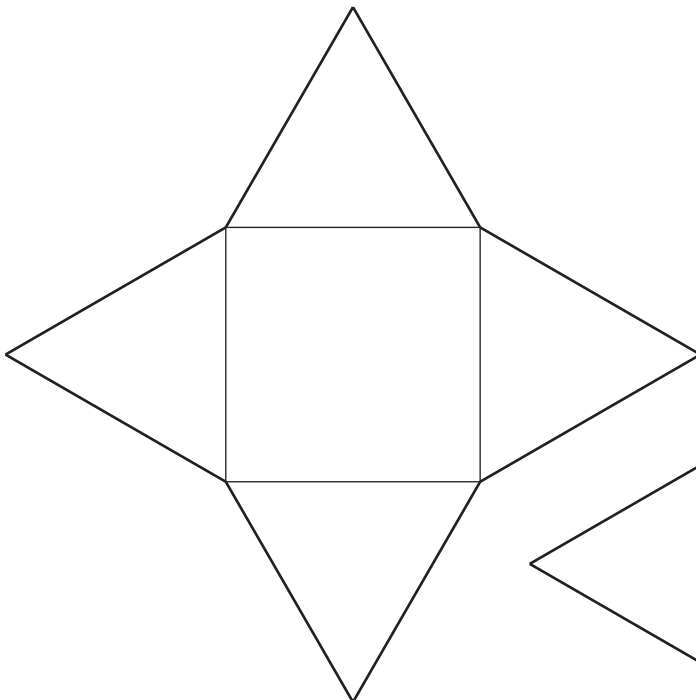
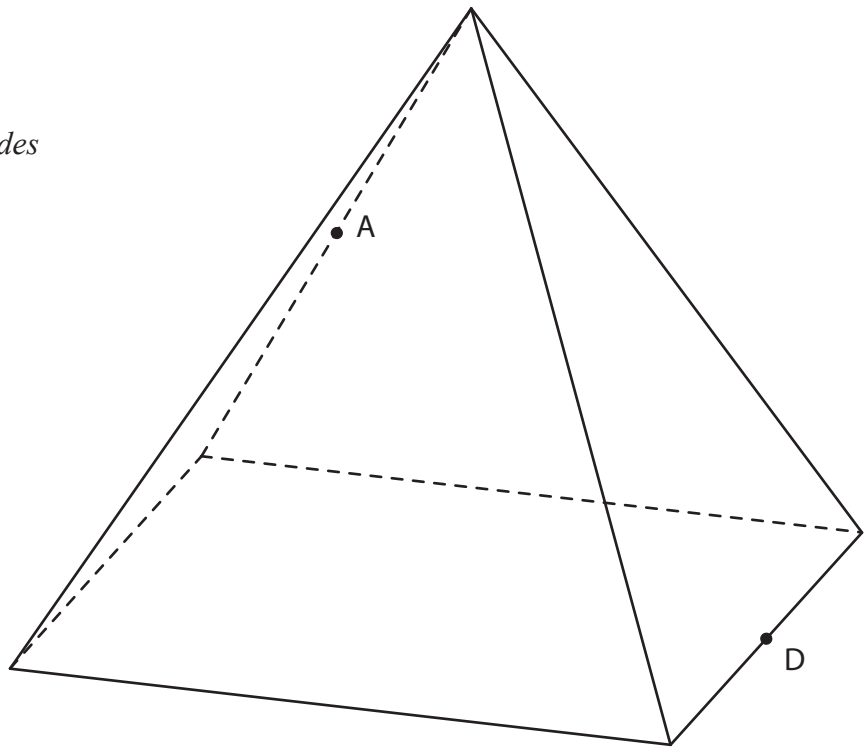
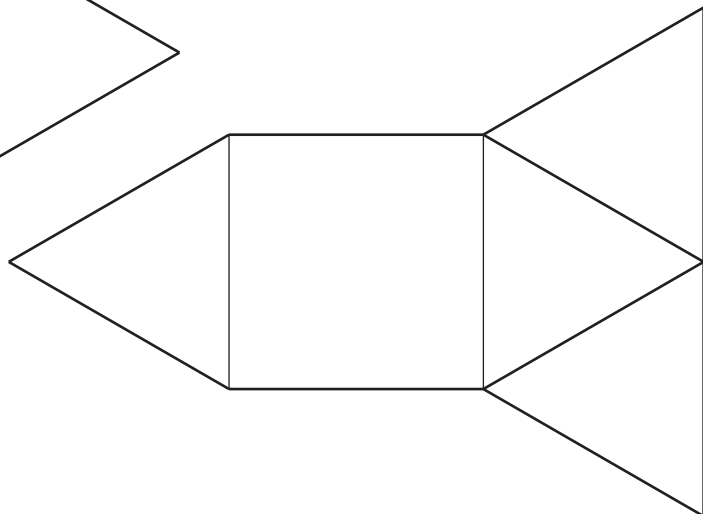
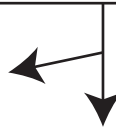


# Le mulot

(Les points *A* et *D* sont des milieux de d'arêtes)



La recherche sur ces patrons t'aidera sûrement...



Trace sur la pyramide régulière dessinée en perspective cavalière, le plus court chemin permettant au mulot d'aller du point *A* au point *D*.