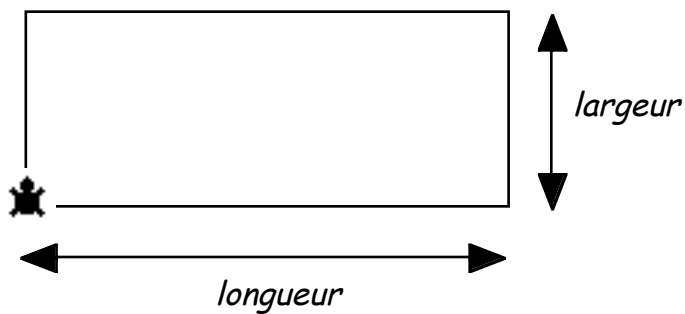
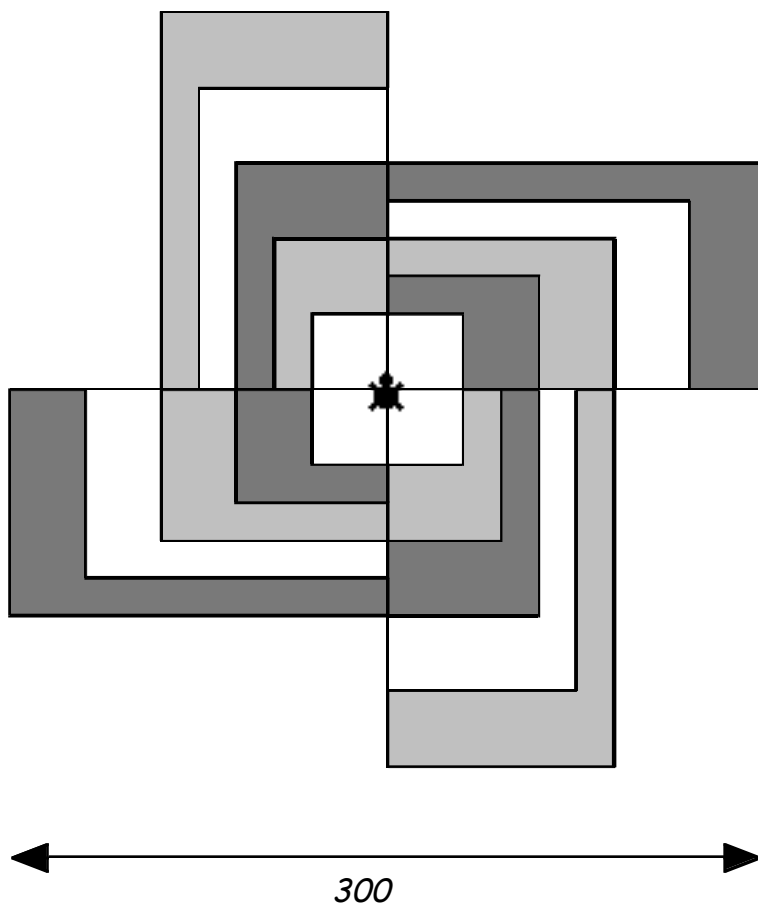


20. Quelques rectangles

Créer une procédure rectangle utilisant deux variables.



et utiliser la pour réaliser



Labyrinthe