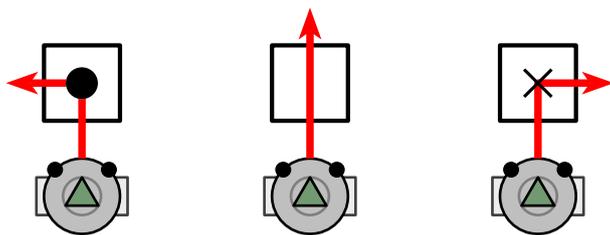
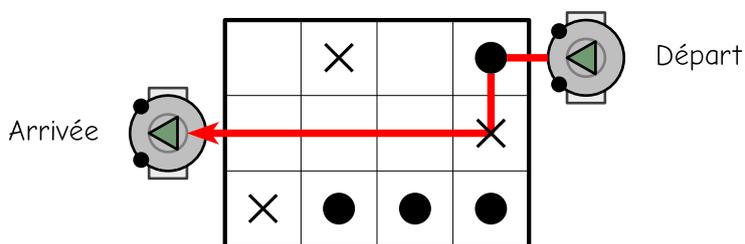


Robomorpion

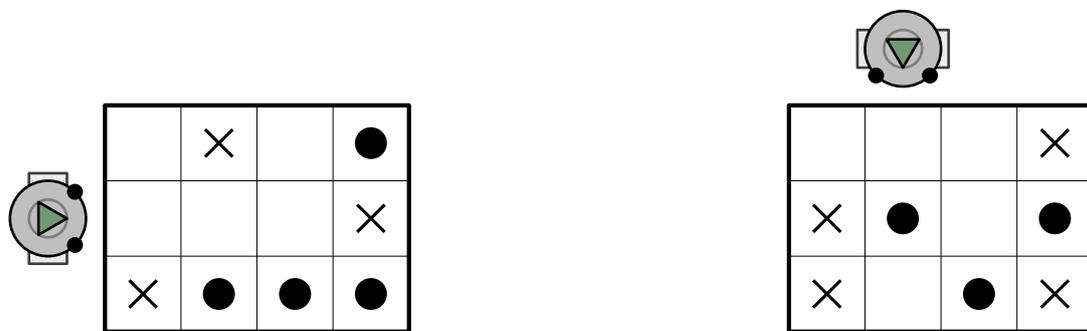
Robomorpion obéit à un programme très simple : lorsqu'il passe sur une case "rond", il tourne à gauche, lorsqu'il passe sur une case vide, il avance tout droit, et lorsqu'il passe sur une case "croix", il tourne à droite.



Voici un exemple de trajet de *Robomorpion* sur une grille :



Dessinez le trajet que va suivre *Robomorpion* sur les deux grilles suivantes :



Robomorpion vient de sortir des grilles suivantes : dessinez le trajet qu'il a suivi.





Pour coder un message secret, nous avons remplacé chaque lettre du message par une autre lettre, que nous a indiquée le robot.

Par exemple, la première lettre de notre message était un B : nous avons placé *Robomorpion* sur la lettre B au bord de la grille et l'avons laissé rouler. Il est arrivé sur la lettre U : nous avons remplacé le B par un U. Nous avons fait de même pour chaque lettre du message.

	Z	Y	X	W	V	U	T	S	
A		×	×			●			R
B			●	●	×		●		Q
C	×	×	×			●		●	P
D		●		●		×	●	●	O
E	×		×		×		●	×	N
	F	G	H	I	J	K	L	M	

Voici le message que nous avons obtenu ainsi : saurez-vous retrouver le message original ?

Message original : B _ _ _ _ , _ _ _ _ _ !

Message codé : UGFM BLRF, E'FQZGQ WRS!



Placez des croix et des ronds dans la grille ci-dessous pour que *Robomorpion* relie chaque numéro noir (départ) au numéro gris (arrivée) correspondant.

