

Les chemins

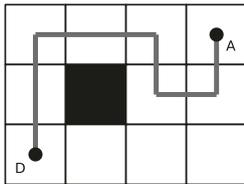


Pour aller du départ (point D) à l'arrivée (point A), vous devez respecter les règles suivantes :

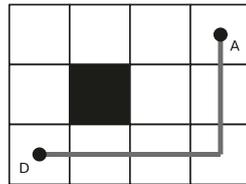
- vous ne pouvez pas aller en diagonale
- vous ne pouvez pas repasser par une case sur laquelle vous êtes déjà passé
- vous ne pouvez pas passer sur une case noire

Tracez ci-dessous tous les trajets possibles pour relier le point D au point A et indiquez en dessous la longueur du trajet effectué.

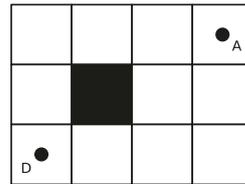
Toutes les grilles ne sont pas forcément nécessaires.



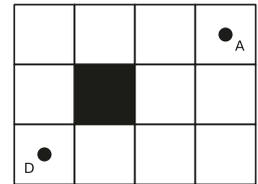
7 cases



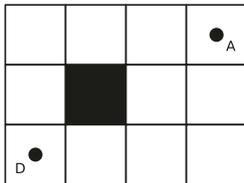
5 cases



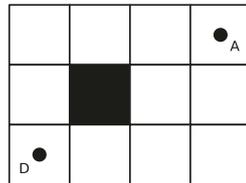
...cases



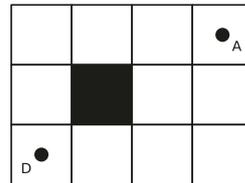
...cases



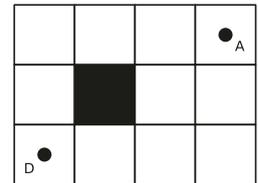
...cases



...cases



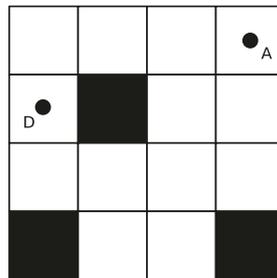
...cases



...cases



Sur cette autre grille, tracez le chemin le plus long possible en respectant les mêmes règles.



Sur cette autre grille, marquez d'une croix tous les points de départ possibles pour arriver en A par un chemin de 10 cases exactement.

