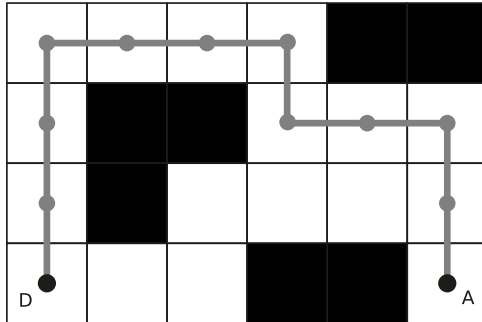


Les chemins



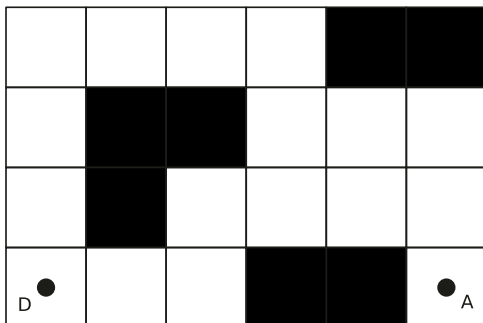
Pour aller du départ (point D) à l'arrivée (point A), tu dois respecter les règles suivantes :

- tu peux passer de case en case en faisant un pas vers une case voisine,
- tu ne peux pas aller en diagonale,
- tu ne peux pas repasser sur une case sur laquelle tu es déjà passé,
- tu ne peux pas passer sur une case noire.

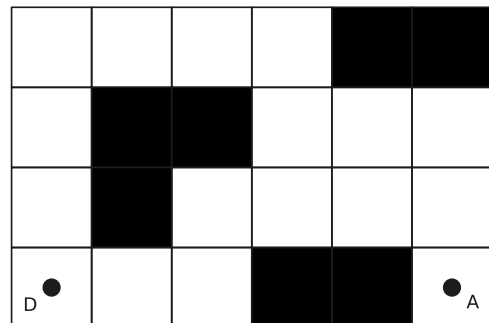


le trajet mesure 11 pas.

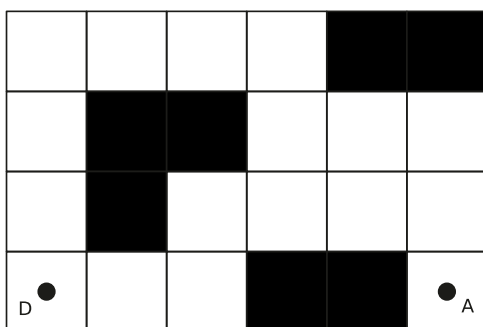
Sur les grilles suivantes, trace un trajet ayant le nombres de pas indiqué :



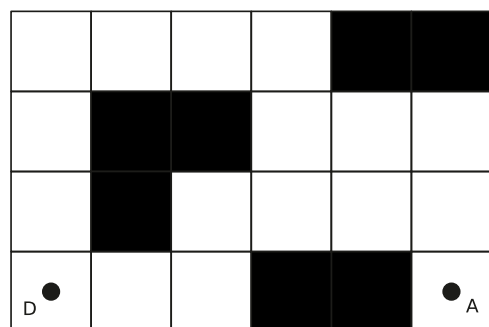
Le trajet mesure 7 pas.



Le trajet mesure 9 pas.



Le trajet mesure 13 pas.

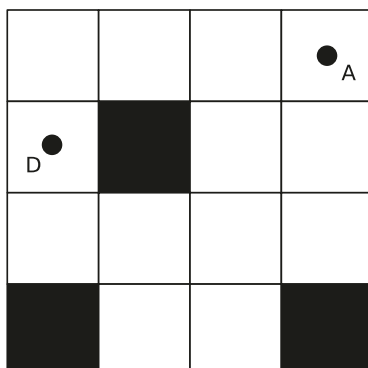


Le trajet mesure 9 pas.
Il doit être différent de celui situé au dessus.

Les chemins (suite)



Sur cette autre grille, trace le trajet le plus long possible en respectant les mêmes règles.



Trace ci-dessous les 7 trajets possibles pour relier le point D au point A.

