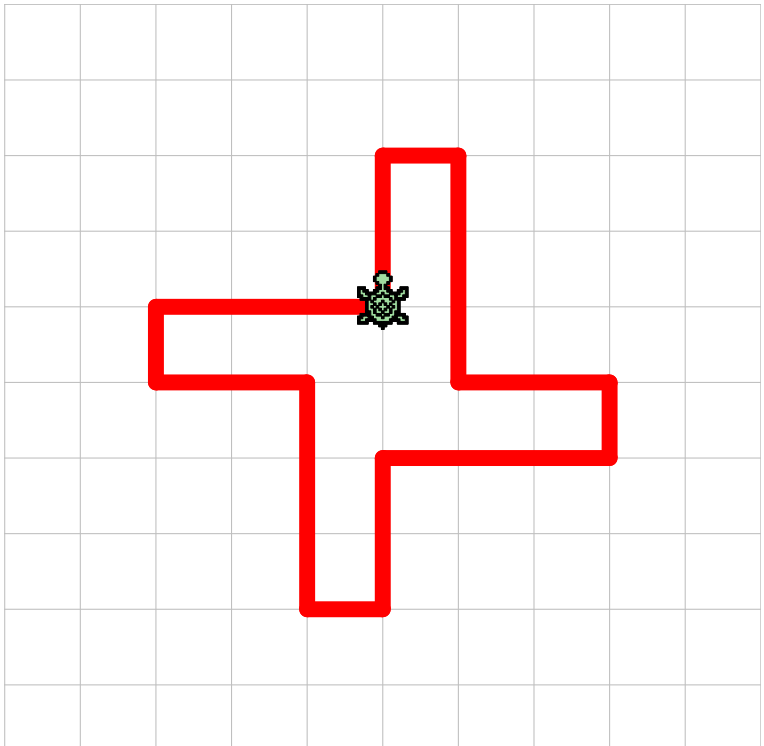
Épreuve 5 : Le robot



Cette épreuve était inspirée de la programmation en LOGO. De nombreux groupes l'ont réussie, peut-être avaient-ils déjà programmé en LOGO ? Pour entraîner vos élèves à ce type d'épreuve, vous pouvez par exemple leur faire découvrir, en salle informatique, le logiciel GéoTortue :

http://geotortue.free.fr