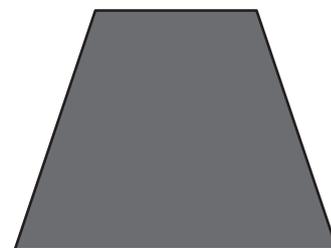
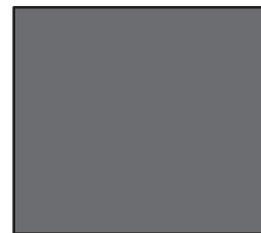
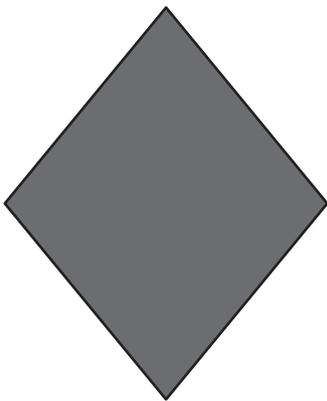
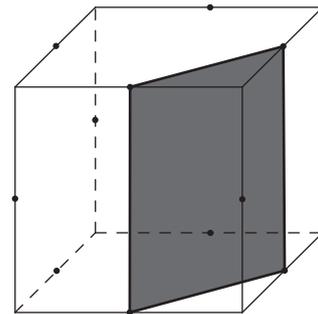
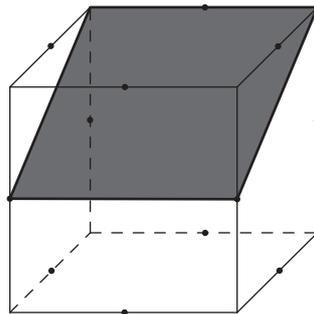
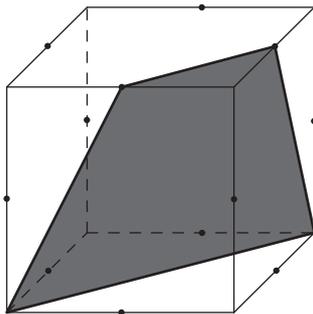
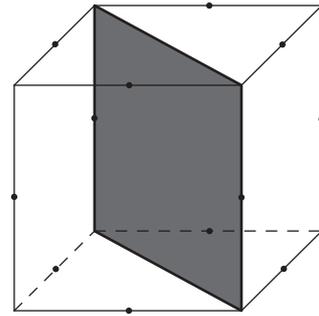
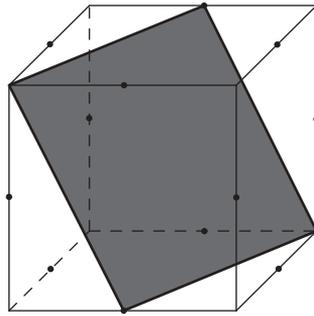
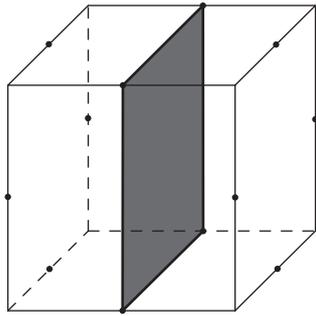


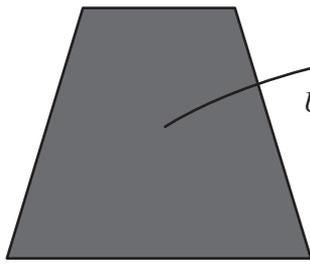
Sections d'un cube /1



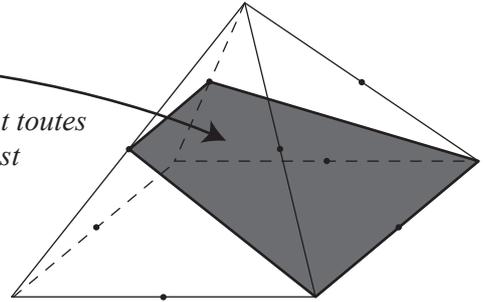
- Les 6 cubes ci-dessus sont représentés en perspective cavalière.
- Les points qui déterminent la section sont des sommets et/ou des milieux d'arêtes.
- les sections planes obtenues sont représentés en vraie grandeur.

Associe à chaque coupe du cube la section correspondante.
 Donne la nature et les dimensions de chacune d'elles.
 (on désignera par a la longueur d'une arête du cube)

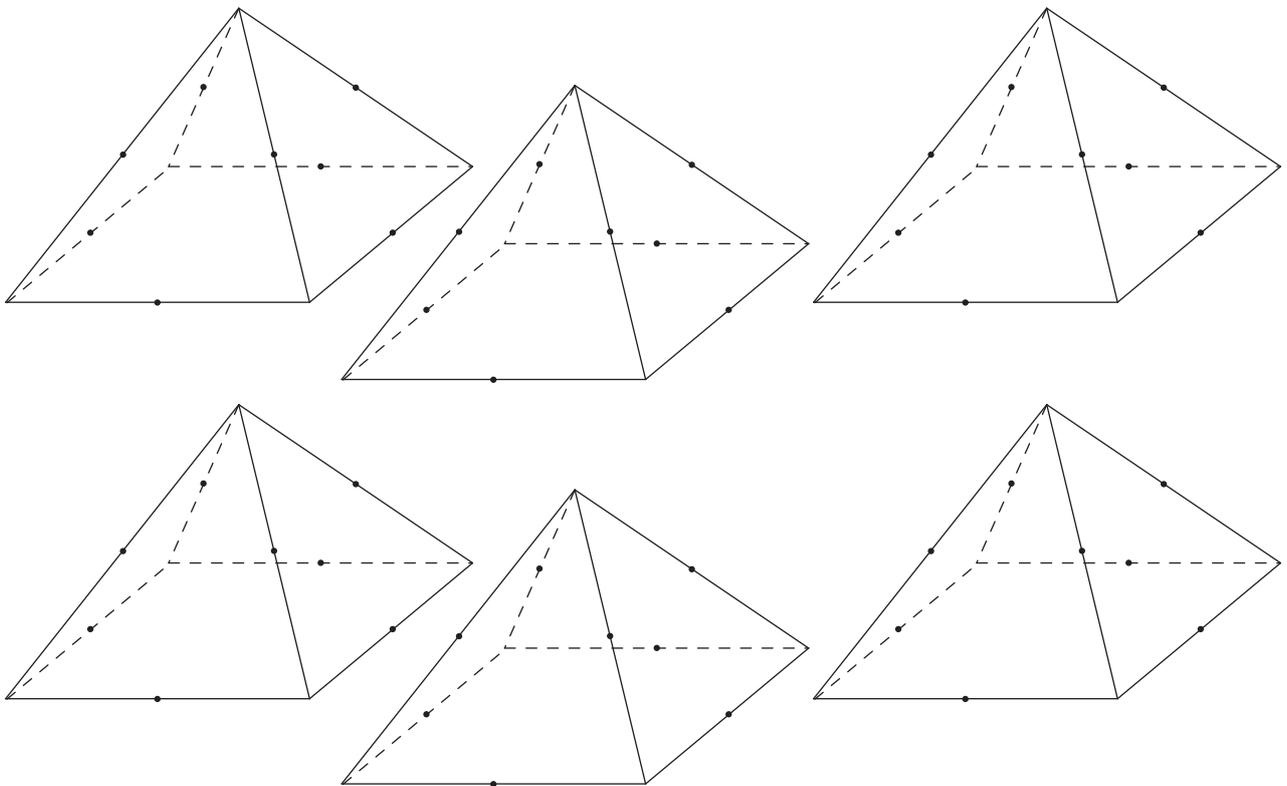
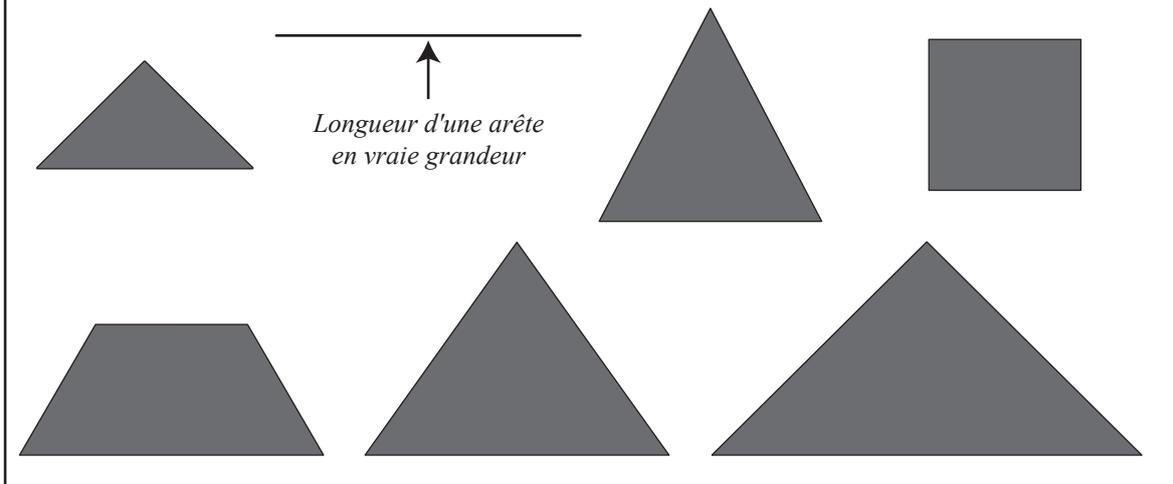
Sections d'une pyramide /1



Une pyramide à base carrée et ayant toutes ses arêtes de même longueur est coupée de différentes façons par des plans, passant par des sommets et/ou des milieux d'arêtes

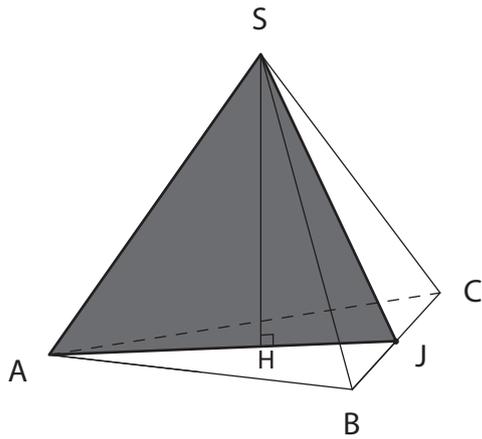


Les faces grisées ci-dessous représentent, en vraie grandeur, quelques sections ainsi obtenues



Pour chaque cube, dessine sur les faces qui conviennent les traits de coupe de l'une des 6 sections. Colorie la section obtenue.

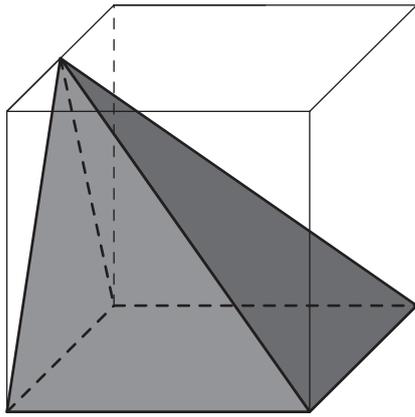
Pyramide et longueur (Section d'un tétraèdre /2)



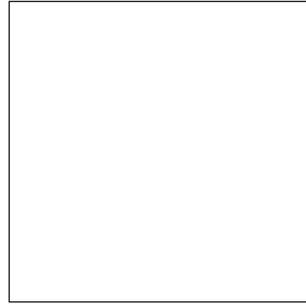
Le tétraèdre régulier $SABC$ a une arête de longueur 7 cm.
 J est le milieu de l'arête $[BC]$.

Dessine, en vraie grandeur, les faces ABC et SBC . Puis trace la section SAJ .
Mesure la hauteur SH de la pyramide sur ton dessin puis vérifie par le calcul.

De la pyramide au patron /2

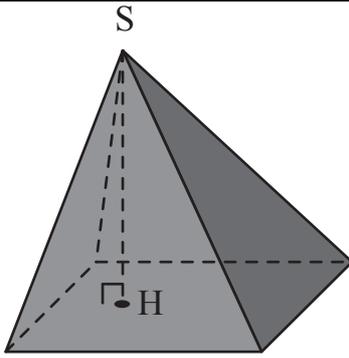


Une face du cube est tracée en vraie grandeur ci-dessous, tu peux t'en servir comme outil :

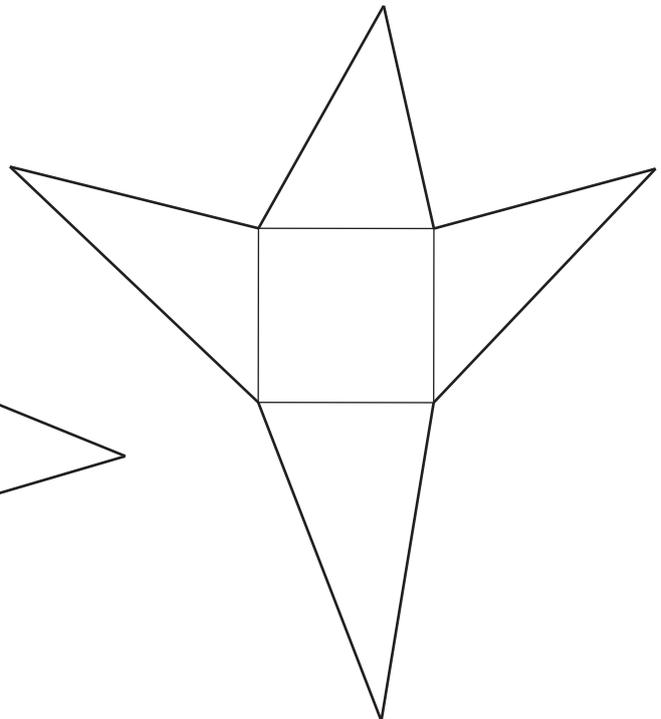
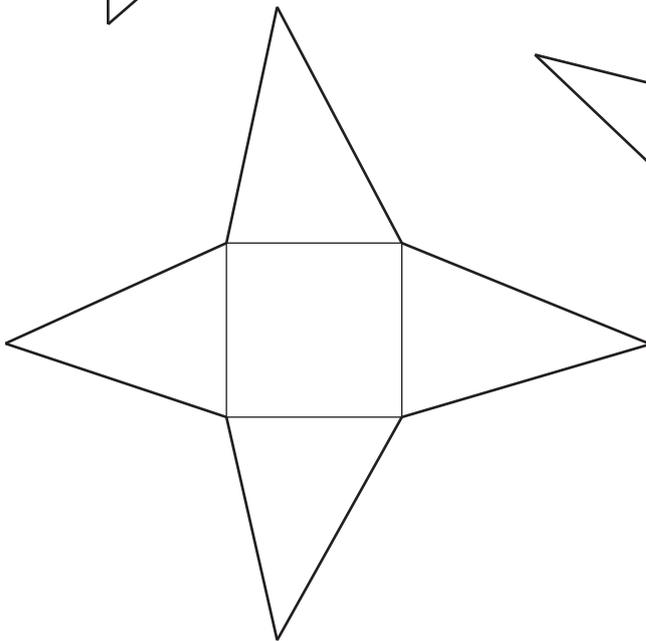
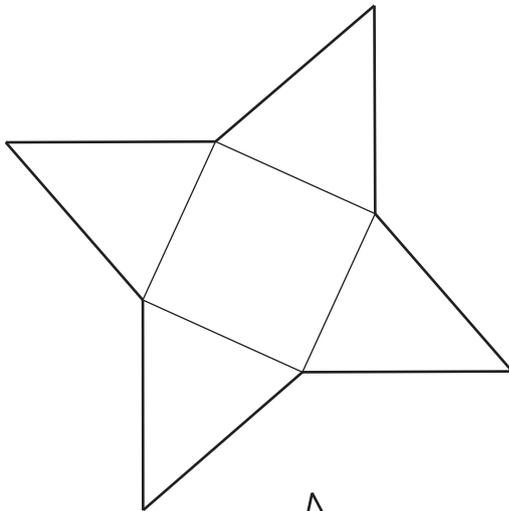
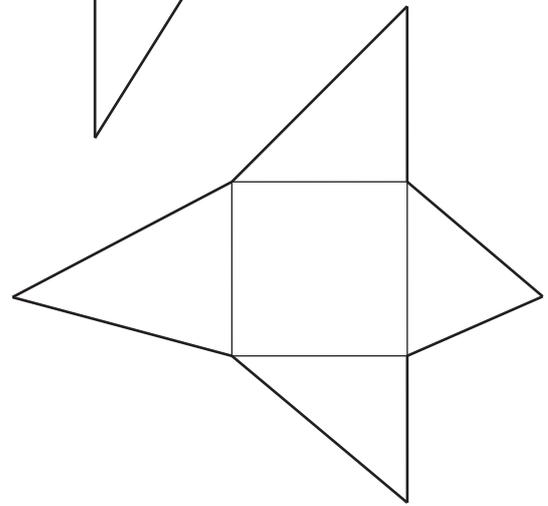
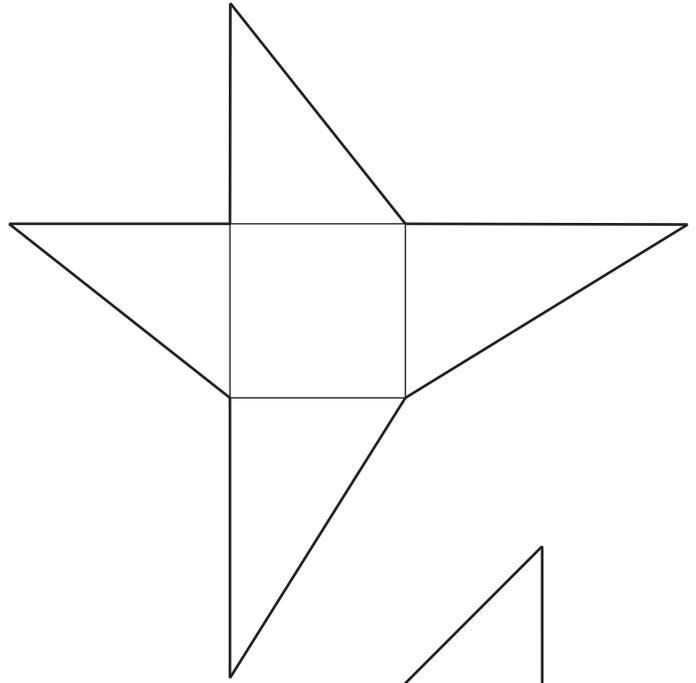


Trace un patron de la pyramide dessinée en perspective cavalière

Projeté du sommet d'une pyramide /1

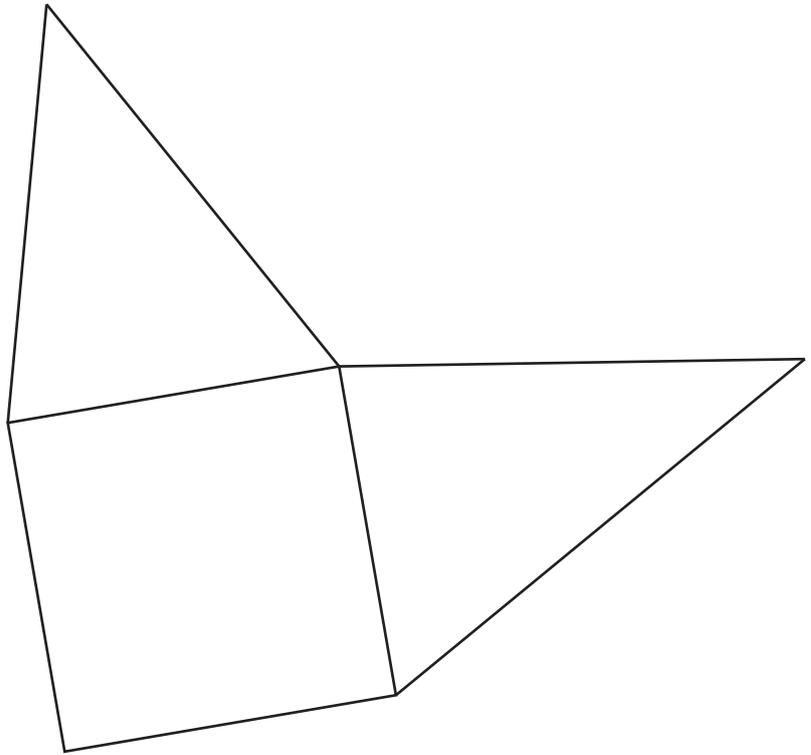


Le projeté orthogonal H du sommet S d'une pyramide est le point appartenant à la base de la pyramide obtenu en traçant une perpendiculaire à cette base qui passe par le sommet.



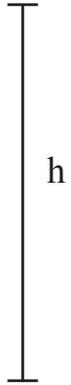
Construis le projeté orthogonal des pyramides dont le patron est donné.

Patron de pyramides /4

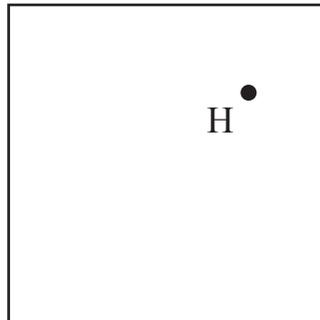


Complète le dessin pour obtenir le patron d'une pyramide à base carrée

Patron de pyramide /9

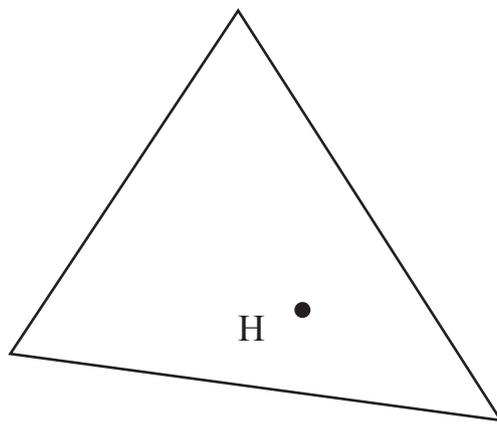
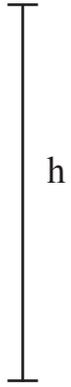


h



Construis le patron d'une pyramide à base carrée connaissant le point H, projeté orthogonal du sommet et h , la hauteur de la pyramide.

Patron de pyramide /10



Construis le patron d'une pyramide à base triangulaire connaissant le point H, projeté orthogonal du sommet et h, la hauteur de la pyramide.