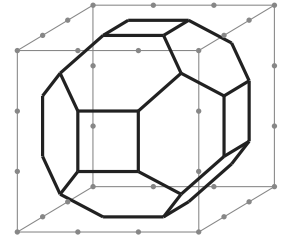
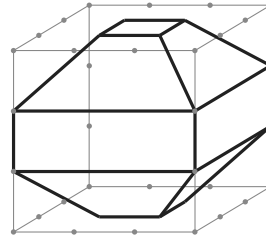
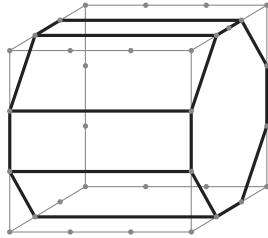
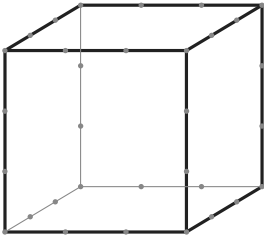


Chanfreins



**Reproduis les trois derniers polyèdres à la règle,
en utilisant les points déjà placés sur les arêtes du cube.
*Tu devras parfois ajouter des points à l'intersection de deux lignes.***

