

A PARTIR D'OBJETS DE BASE

Pour chacune des activités de ce chapitre, le dessin à reproduire figure en réduction, en haut de la page (fig. 1). Sur la feuille d'exécution sont placés quelques éléments géométriques : points, lignes, carré, cercle, ..., ce sont les objets de base. Les points (affichés ou implicites) présents sur cet espace de travail sont suffisants pour démarrer le tracé et permettre la réalisation proposée.

Dans ce contexte, reproduire c'est d'abord analyser la configuration proposée pour :

- mettre en évidence les propriétés géométriques sous-jacentes : alignement de points, parallélisme, symétries, ...
- déceler les points clés implicites (sommets d'un polygone, intersection de deux lignes tracées ou non tracées, ...) qui permettront d'obtenir d'autres points pour tracer d'autres objets (fig. 2).

Cette analyse constitue une étape préparatoire à la résolution des problèmes de construction proprement dits.

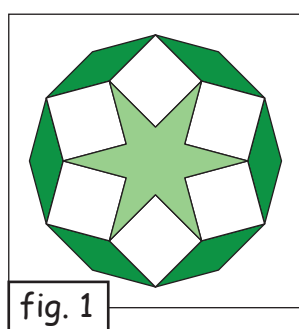


fig. 1

Objet de base :
le dodécagone

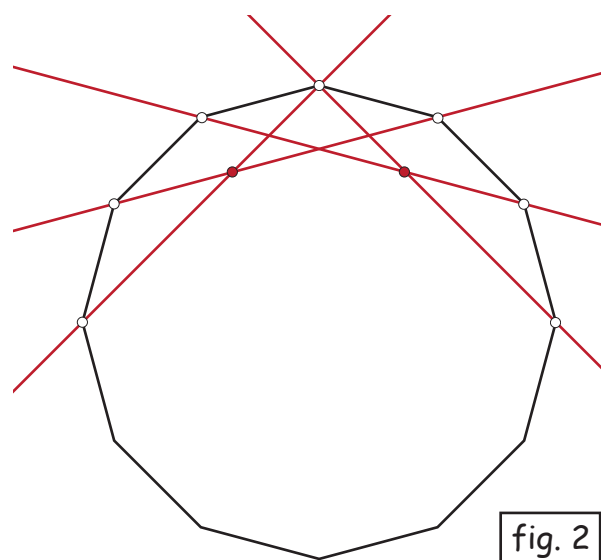


fig. 2

Selon les instruments autorisés pour l'exécution du tracé, ce chapitre est divisé en trois parties :

- Avec la règle seule (non graduée)
- Avec le compas seul
- Avec la règle et le compas