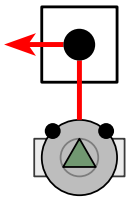


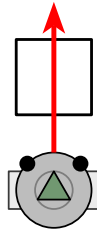
# Robomorpion

Robomorpion obéit à un programme très simple : lorsqu'il passe ...

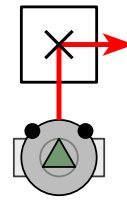
...sur une case « rond »,  
il tourne à gauche,



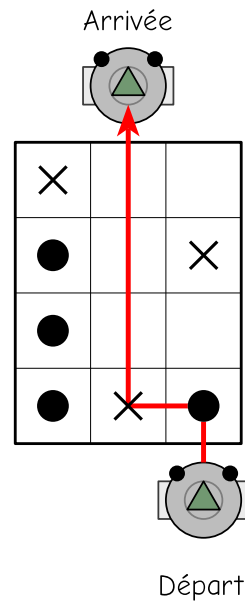
...sur une case vide,  
il avance tout droit,



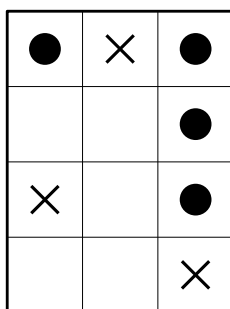
...sur une case « croix »,  
il tourne à droite.



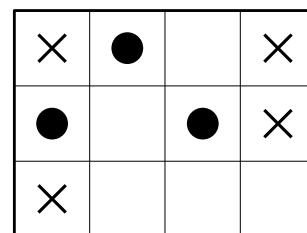
Voici un exemple de trajet de Robomorpion sur une grille :



Dessinez le trajet que va suivre Robomorpion sur les deux grilles suivantes :



Départ




Départ




Dessinez le trajet que va suivre *Robomorpion* sur les deux grilles suivantes :

Départ



	●	×	
			●
●	×	●	
		●	●
	●		
		●	×

Départ




×	×		×		
	●	×	●		×
	●			●	
×			×	×	●



*Robomorpion* vient de sortir des grilles suivantes : dessinez le trajet qu'il a suivi.

	×		
●	×		●
		●	×

Arrivée



×	×	●	●
	×		●
×	●		●

Arrivée

