

Feuille-réponse

Rallye 2019

Irem Paris-Nord

Cadre à remplir par l'enseignant

La classe a-t-elle été inscrite sur internet ? (il n'est pas trop tard) Oui Non

Si oui, inscrivez ici le numéro d'inscription reçu par mail :

Nom du groupe (Ex : "6ème3" ou "CM2A" ou "Euclide") _____

 CM1 ou CM2

 Mixte école-collège

 6ème

École

Collège

Classe : _____ Nombre d'élèves* : _____

Classe : _____ Nombre d'élèves* : _____

Nom de l'enseignant : _____

Nom de l'enseignant : _____

Adresse : École _____

Adresse : Collège _____

Code postal : _____

Code postal : _____

Ville : _____

Ville : _____

e-mail : _____

e-mail : _____

* Pour les groupes mixtes, indiquer le nombre d'élèves de la classe qui font partie de ce groupe (en général, moins de 15).

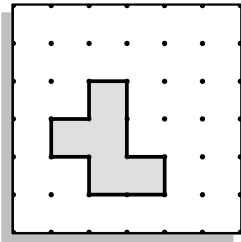
Commentaires éventuels de l'enseignant :

Commentaires ou suggestions éventuels de la classe :

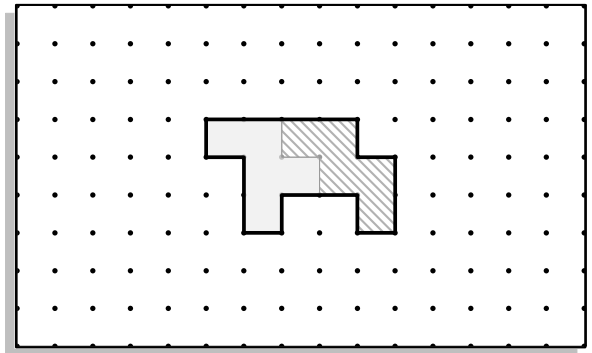
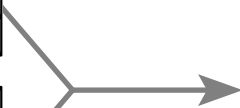
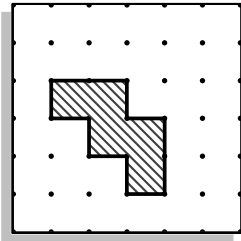
Épreuve 1 : Assemblages

★ ★

Aire = 5 c.u.
Périmètre = 12 s.u.



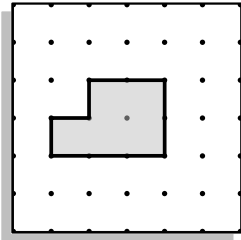
Aire = c.u.
Périmètre = s.u.



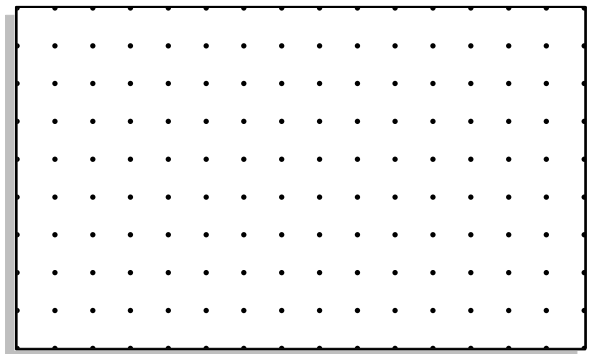
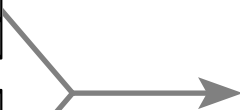
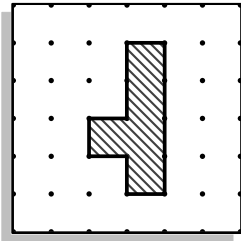
Aire = c.u.
Périmètre = s.u.

★ ★ ★

Aire = c.u.
Périmètre = s.u.



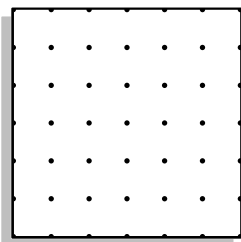
Aire = 5 c.u.
Périmètre = 12 s.u.



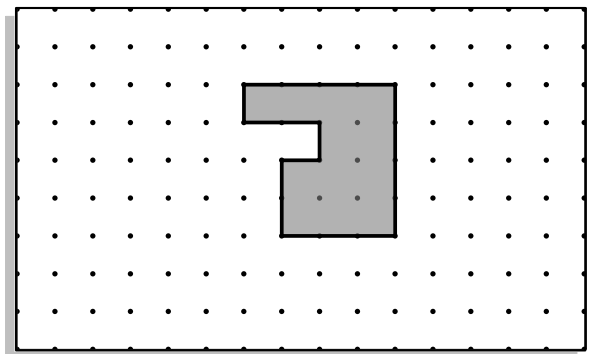
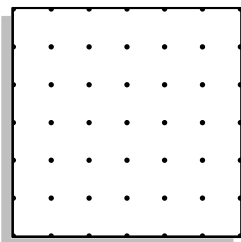
Aire = c.u.
Périmètre = 16 s.u.

★ ★ ★ ★

Aire = c.u.
Périmètre = 12 s.u.



Aire = 7 c.u.
Périmètre = s.u.



Aire = c.u.
Périmètre = s.u.

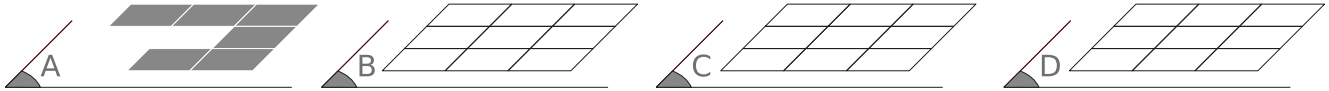
Commentaires :

Épreuve 2 : Empilements

★ ★

L'empilement qui n'est pas constitué de dix cubes est le

★ ★ ★



★ ★ ★ ★

Les empilements responsables de cette empreinte sont :

Commentaires :

Épreuve 3 : Le termite

★ ★

En un jour, le termite a mangé cube.

En deux jours, il a mangé cubes en tout.

★ ★ ★

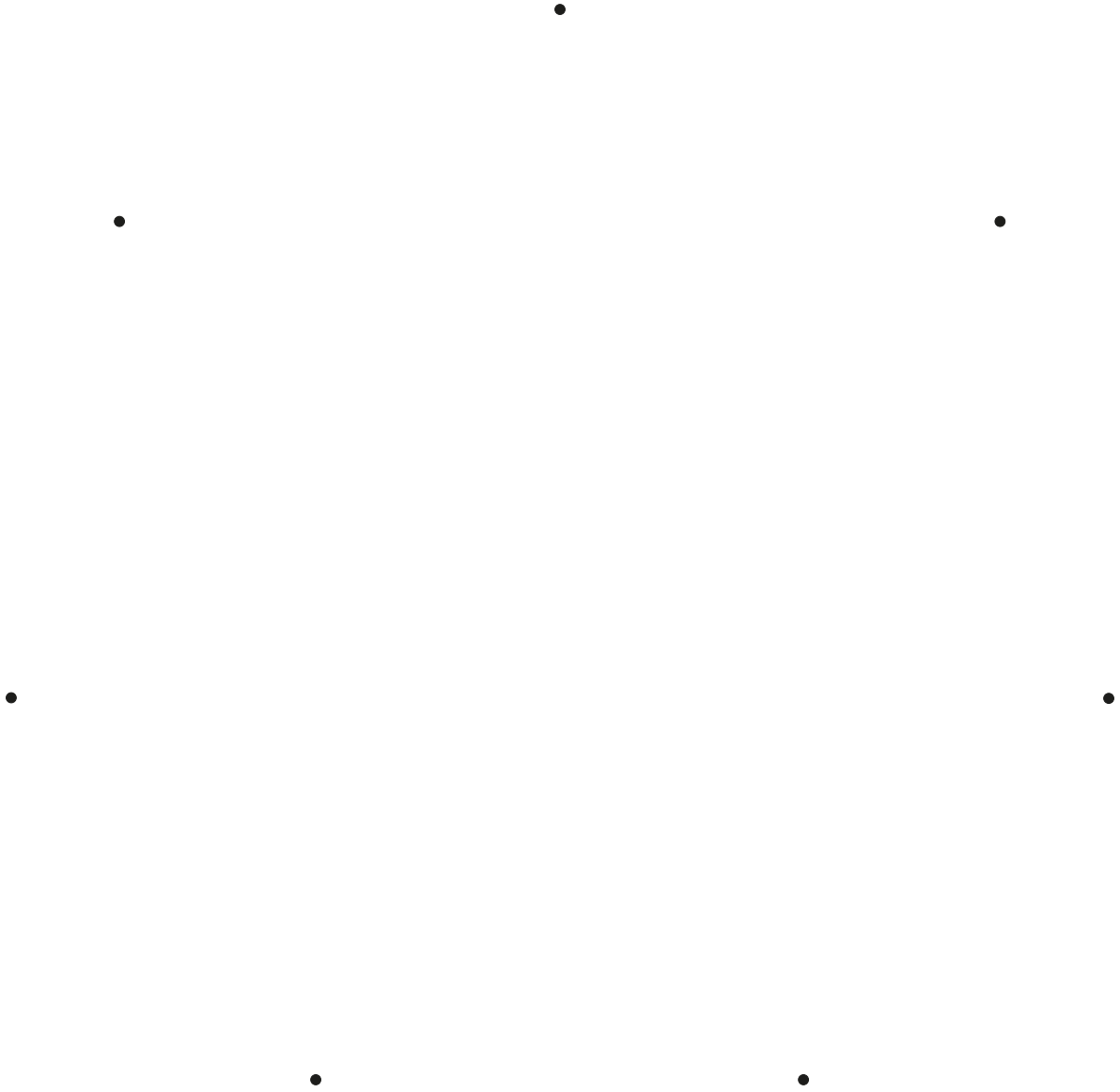
En trois jours, le termite a mangé cubes en tout.

★ ★ ★ ★

En quatre jours, le termite a mangé cubes en tout.

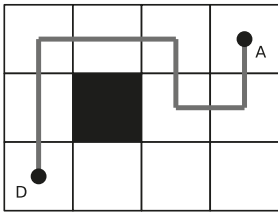
Commentaires :

Épreuve 4 : L'étoiles à sept branches

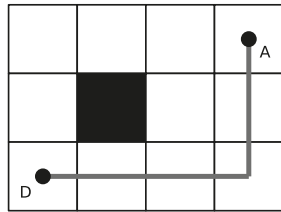


Commentaires : _____

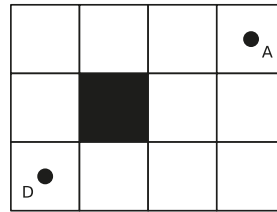
Épreuve 5 : Les chemins



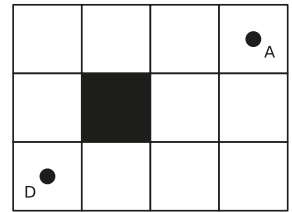
7 cases



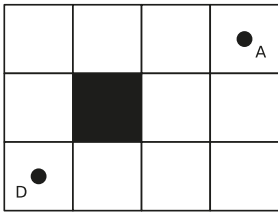
5 cases



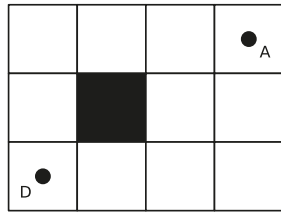
...cases



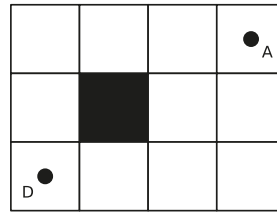
...cases



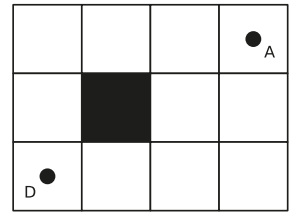
...cases



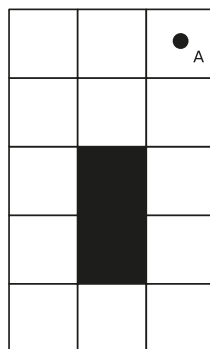
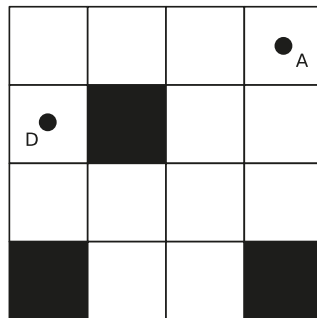
...cases



...cases



...cases



Commentaires :

Épreuve 6 : Le décodeur




Le message est : B _ _ _ _



Le message est :



La ligne qui code le texte est :



Commentaires : _____

Épreuve 7 : Le puzzle

Collez les pièces des différents puzzles pour constituer les disques.



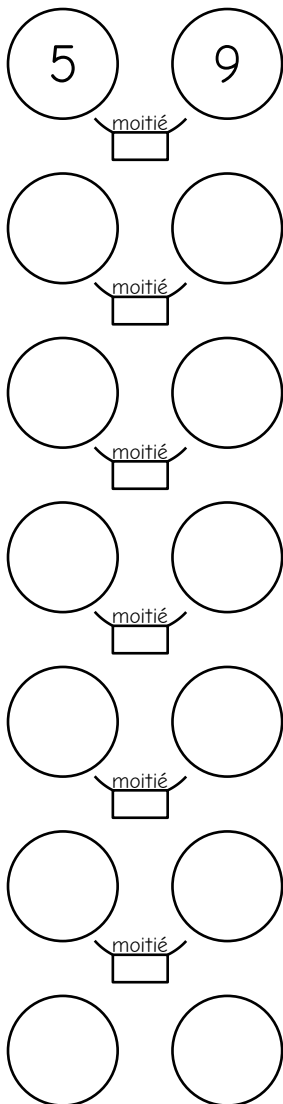
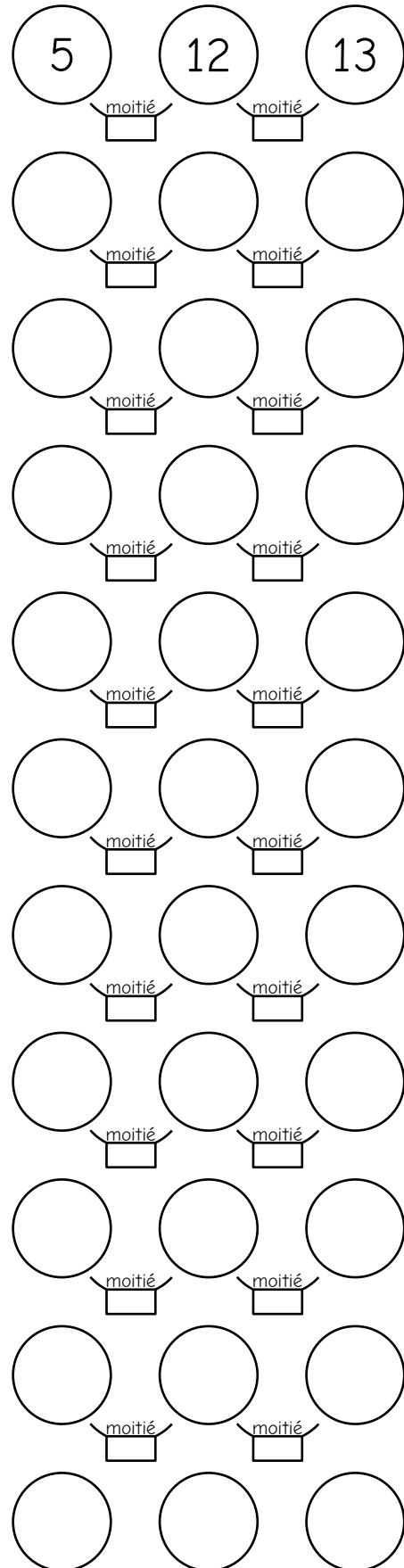
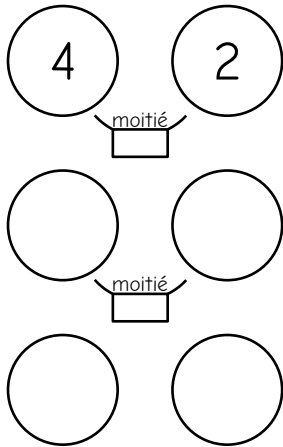


Commentaires :

Épreuve 8 : L'égaliseur

Complétez les cases et ajoutez des flèches pour indiquer les coups joués. **Pour le dernier niveau, vous ne ferez qu'un seul coup par ligne.**

Nous avons parfois laissé plus de lignes que nécessaire.



Commentaires :