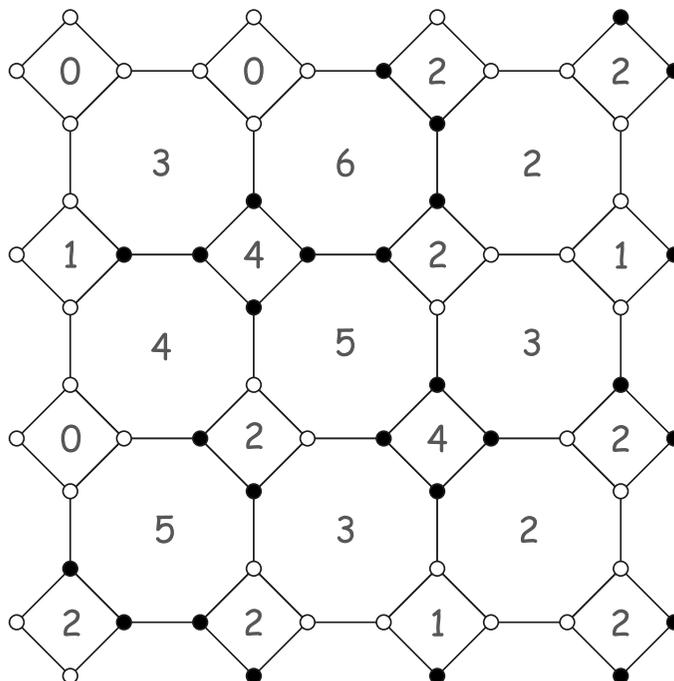


## Épreuve 3 :

## Noir ou blanc ?

---



L'épreuve, une variante du classique jeu de démineur, a été assez bien réussie. On pouvait commencer par noircir tous les sommets des carrés contenant les nombre 4, puis continuer de proche en proche. Les erreurs sont venues du même type de stratégie que dans l'épreuve 1 : on noircit quelques sommets au hasard, puis on complète de proche en proche. On aboutit ainsi le plus souvent à une ou plusieurs incohérences.