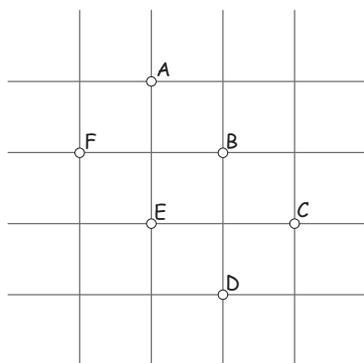
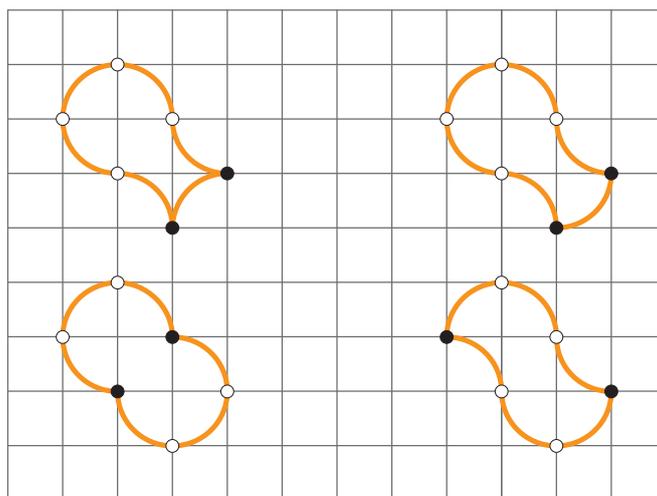


Le circuit automobile



Pour dessiner un circuit de course automobile, on veut relier les six points A, B, C, D, E, F par des quarts de cercle. On a tracé ci-dessous quatre circuits possibles :



Chacun de ces circuits comportent deux «cassures» aux points marqués d'un rond noir. Ces passages étant délicats pour les pilotes, on souhaite limiter le circuit à deux cassures.

Trace à l'aide du compas un autre circuit possible.

Celui-ci ne devra être superposable à aucun des quatre premiers, ni par déplacement, ni par retournement.

