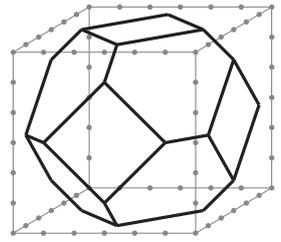
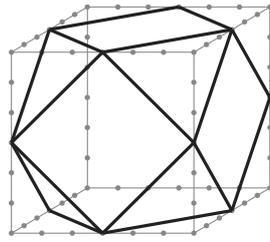
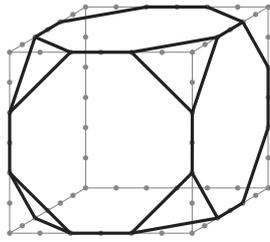
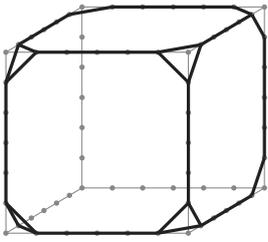


Tronquer le cube



Reproduis ces quatre figures à la règle en utilisant les points déjà placés sur les arêtes du cube, puis imagine la cinquième et la sixième.

Pour les trois dernières figures, tu devras ajouter certains points à l'intersection de deux lignes.

